

Contadores simultáneos

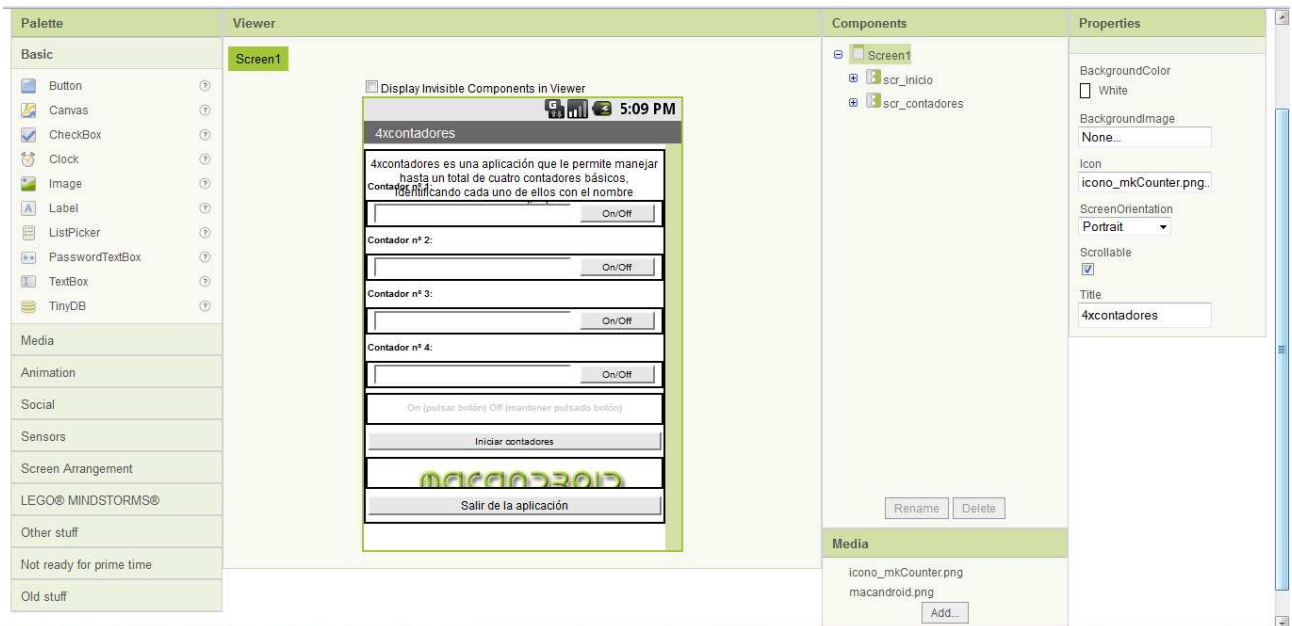
Tutorial para hacer varios contadores simultáneos, con la posibilidad de poner nombre a cada contador, activar independientemente cada contador, botones (+), (-) y botón de puesta a cero.

A continuación se muestran las dos pantallas que componen la aplicación.

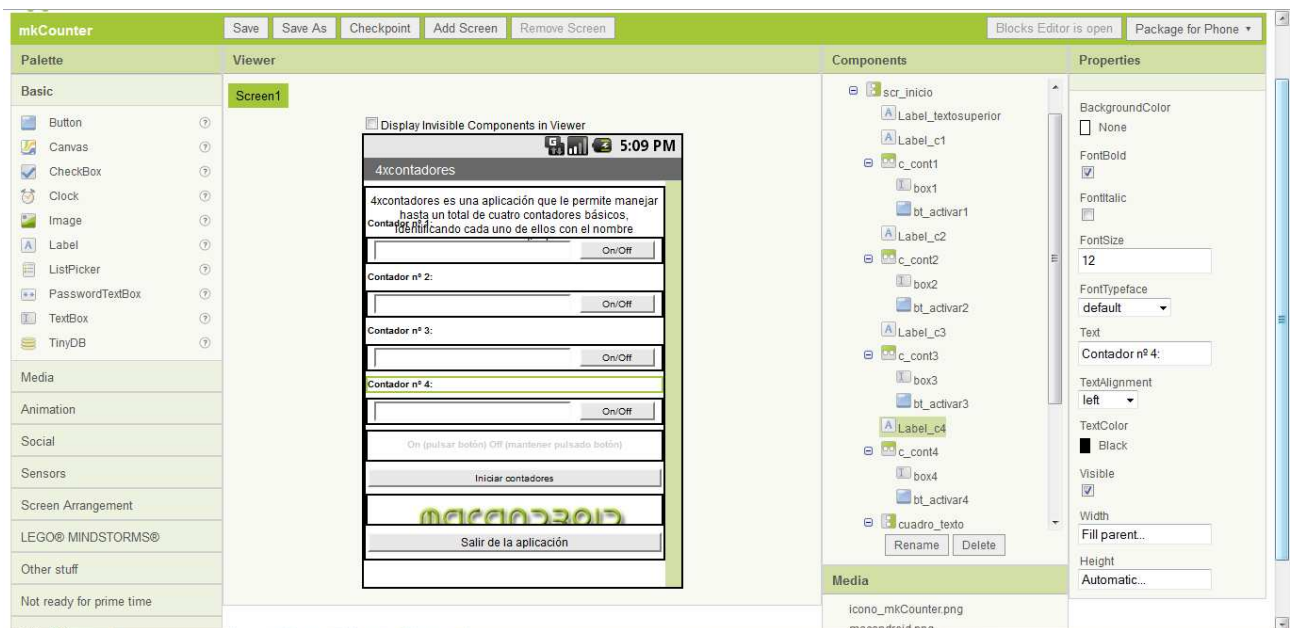


Ahora vayamos a la creación de la aplicación con App Inventor.

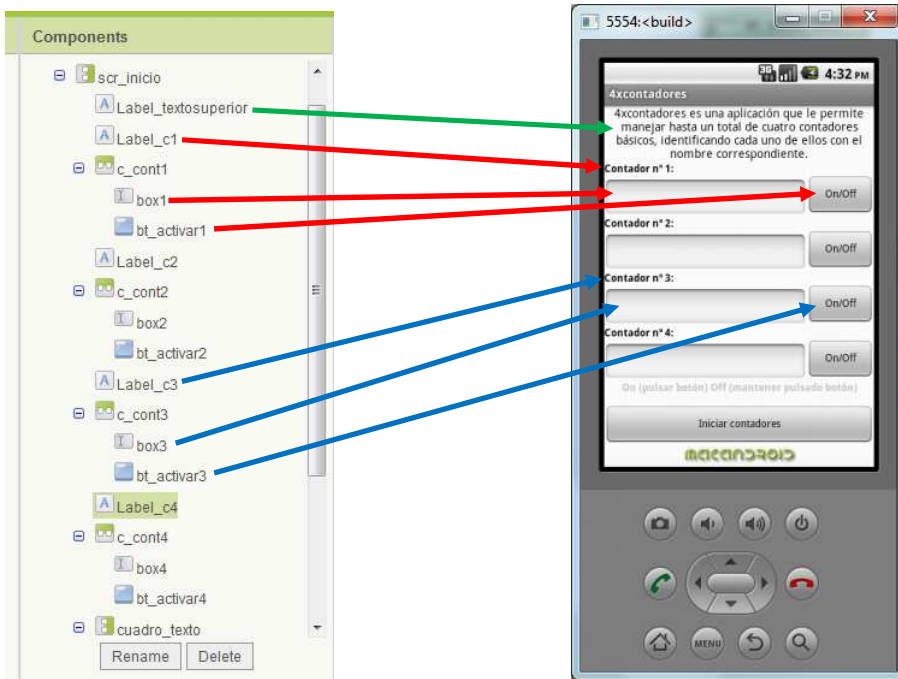
Lo primero es definir el screen y las pantallas inicial (scr_inicio) y contadores (scr_contadores) tal y como se muestra en la imagen siguiente.



Ahora vamos a definir los componentes de la pantalla inicial (scr_inicio):

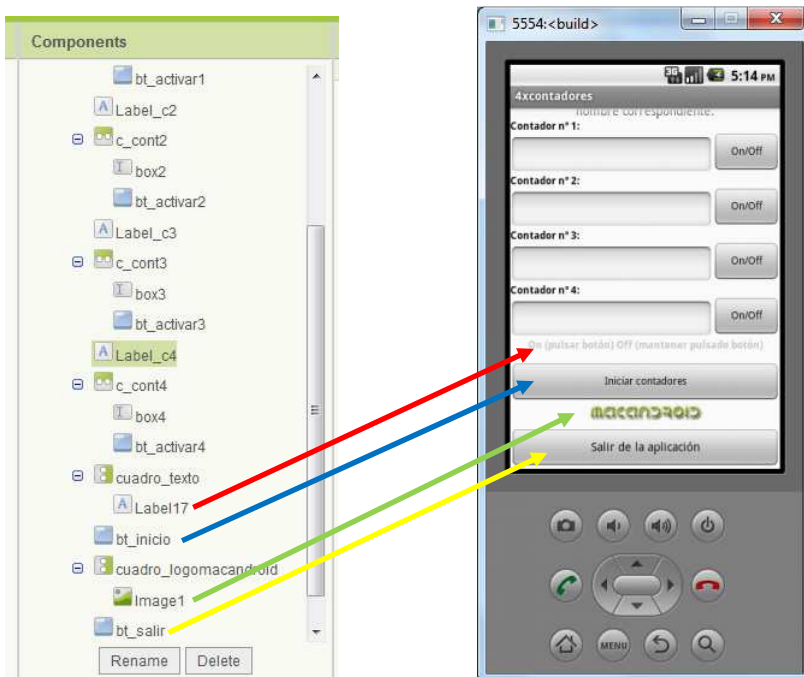


Veamos como queda cada componente en la aplicación creada.

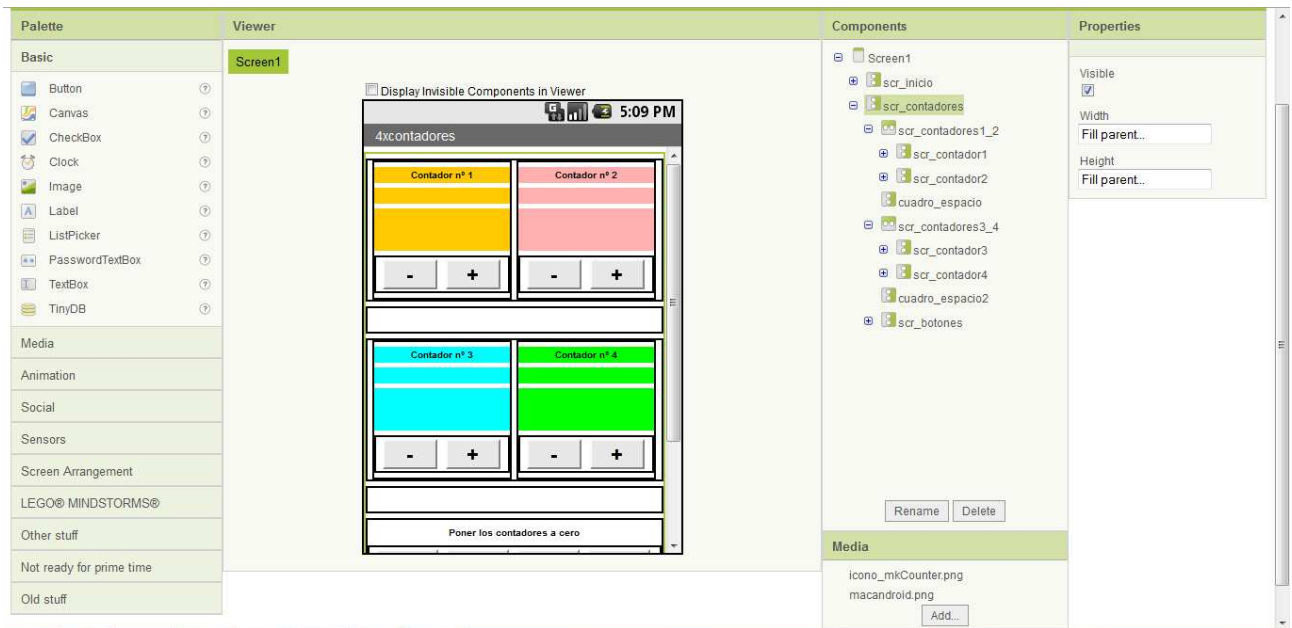


Como se puede observar cada contador se compone de un Label (Label_cX) y un HorizontalArrangement (c_contX), el cual contiene a su vez un TextBox (boxX) y un Button (bt_activarX). En la imagen superior se muestran los componentes de los contadores 1 y 3.

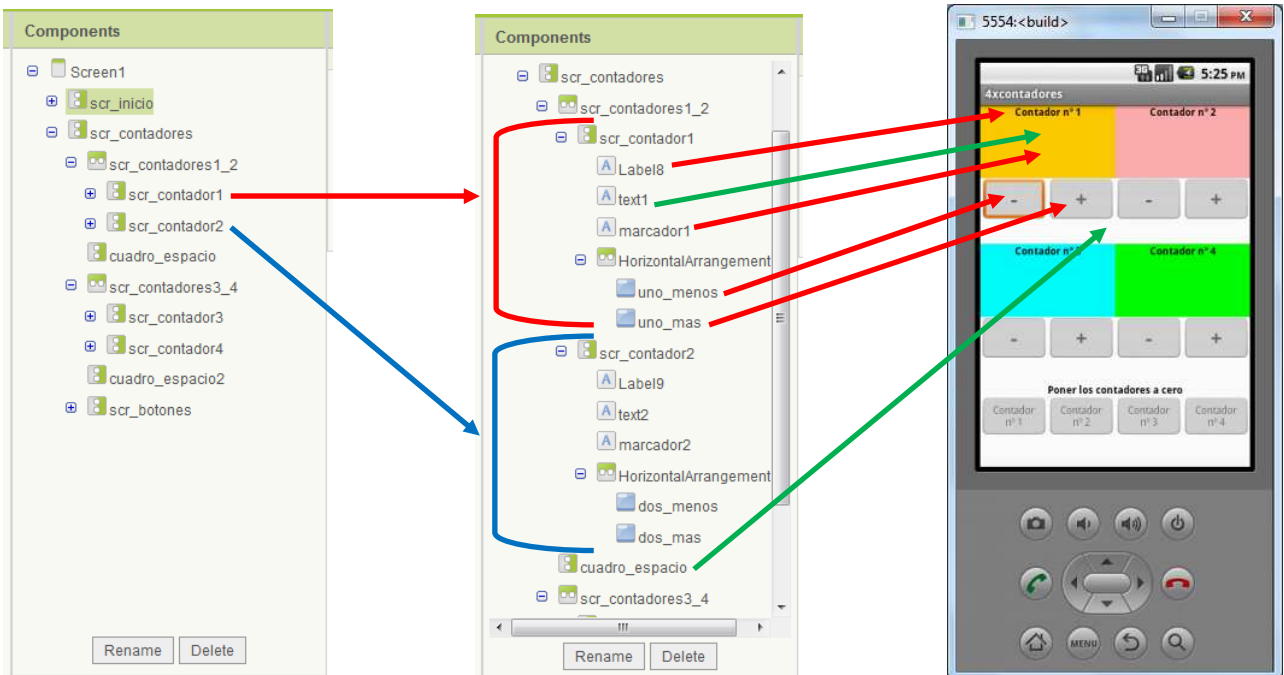
Veamos ahora el resto de componentes de la pantalla inicial. Un label (texto de ayuda), un botón para el inicio de los contadores (cierra la pantalla inicial y abre la pantalla contadores), una imagen (logo macandroid) y el botón salir de la aplicación.



Ahora vamos a definir los componentes de la pantalla de contadores (scr_contadores).



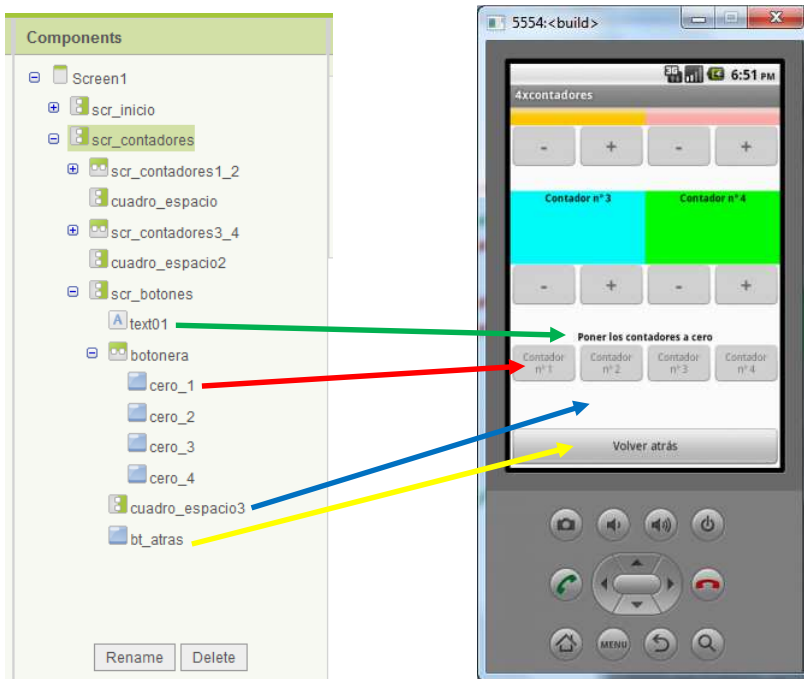
Desplegamos los componentes para verlos con más detalle.



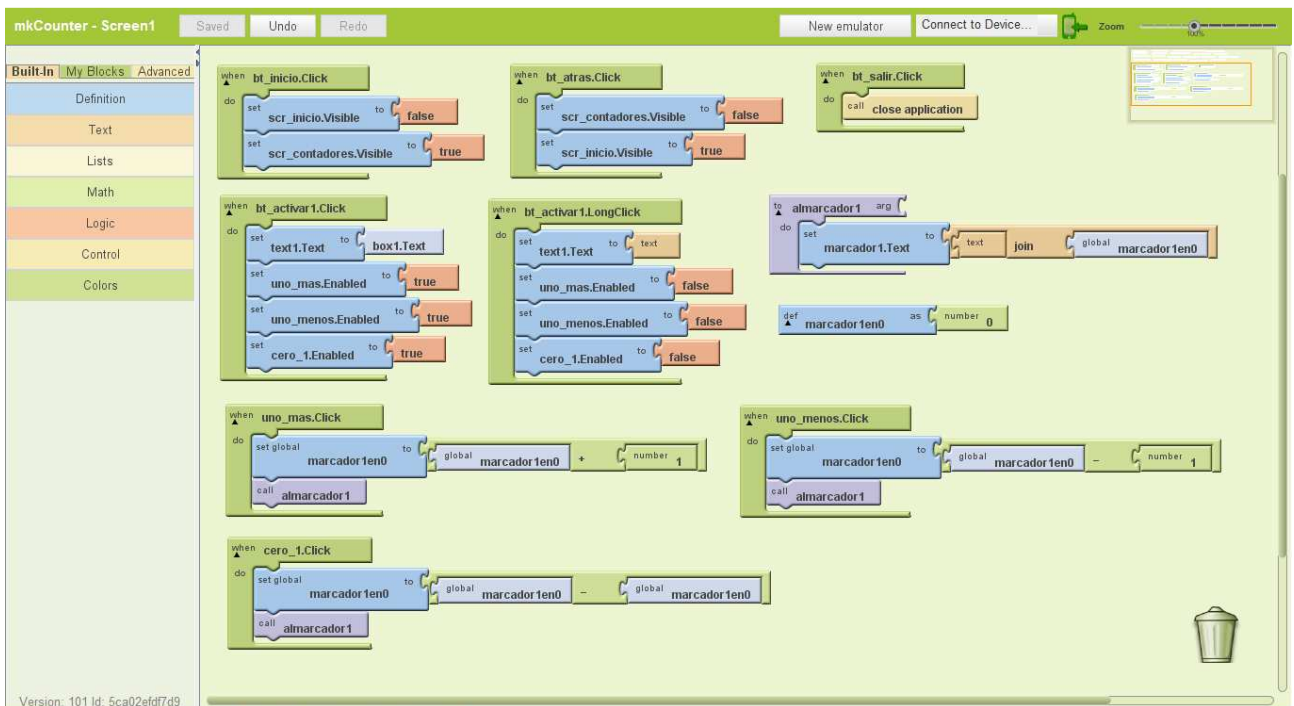
Los componentes `text1` y `cuadro_espacio` se utilizan para dar una mejor apariencia a la aplicación, no tienen ninguna función asociada.

El resto de contadores (2, 3 y 4) tienen los mismos componentes.

Veamos ahora los botones de puesta a cero de los contadores. El **cuadro_espacio3** al igual que ocurre con otros componentes añadidos es para dar una mejor apariencia a la aplicación.



¿Cómo configuramos el EDITOR DE BLOQUES para que funcione la aplicación? Pues sencillo, ver la imagen siguiente. En ella se muestran los botones **inicio** de contadores, **atrás** y **salir** de la aplicación. Además se muestran todos los botones y funciones que afectan al contador nº 1 (para el resto de contadores bastaría con repetir los mismos bloques pero haciendo referencia a cada componente correspondiente).



Para consultar más tutoriales visita mi página web (www.macandroid.jimdo.com)